



Progetto realizzato con il  
finanziamento del



## MODULO 4 – Narrazioni digitali: come cambia la lettura tra schermi e trasmedialità

A cura di **Roberta Franceschetti (Mamamò.it)**

4-5 settembre 2019, Palazzo Mandurino Zollino (LE)

Anna Antoniazzi, *Labirinti elettronici. Letteratura per l'infanzia e videogame*, Apogeo Education 2013.

Anna Antoniazzi, *Contaminazioni. Letteratura per ragazzi e crossmedialità*, Apogeo 2013.

Alessandro Baricco, *I Barbari. Saggio sulla mutazione*, Feltrinelli 2013.

Alessandro Baricco, *The Game*, Einaudi 2018.

Marco Gui, *A dieta di media, comunicazione e qualità della vita*, Il Mulino 2014.

Henry Jenkins, *Cultura convergente*, Apogeo 2007.

Henry Jenkins, *Culture partecipative e competenze digitali. Media education per il XXI secolo*, Guerini Studio 2010.

Alberto Marinelli, Romana Andò, *YouTube Content Creators. Volti, formati ed esperienze produttive nel nuovo ecosistema mediale*, Egea 2017.

Jane McGonigal, *La realtà in gioco. Perché i giochi ci rendono migliori e come possono cambiare il mondo*, Apogeo 2011

Mark Prensky, *La mente aumentata. Dai nativi digitali alla saggezza digitale*, Eriksson 2013.

Mark Prensky, *Mamma non rompere, sto imparando*, Multiplayer.it Edizioni 2008.

Jordan Shapiro, *Il metodo per crescere i bambini in un mondo digitale*, Newton Compton 2019.

Jean M. Twenge, *Iperconnessi*, Einaudi 2018.

Maryanne Wolfe, *Proust e il Calamaro. Storia e scienza del cervello che legge*, Vita e Pensiero 2007.

Maryanne Wolfe, *Lettore, vieni a casa*, Vita e Pensiero 2018.

### App e videogiochi

Silvia Borando, *Il Libro Bianco*, Minibombo (app)

David Wiesner, *Spot* (app)

Annapurna interactive, *Florence*, (app)

The pixel hunt, *Se mi ami non morire* (app)

Dontnod entertainment, *Life is strange* (videogioco)

Ubisoft, *Valiant Hearts* (videogioco)

Upper one games, *Never Alone* (videogioco)

Broken Rules, *The old man's journey* (app)

The voxel agents, *The Gardens Between* (videogioco)

Minority, *Papo and Yo* (videogioco)

Aardman Animations, *Memories retold* (videogioco)



**Associazione culturale VeleRacconto**  
Via Carlo d'Angiò, 31 - 73043 Copertino (LE)  
CF 93130440758  
Tel. 328 2211911 - Fax 0833 781747  
e-mail: [veleracconto@gmail.com](mailto:veleracconto@gmail.com)

In collaborazione con

Associazione Culturale  
**NarrAzioni**

